

So geht's: Alle Befehle funktionieren als `/befehl`. Für **mission**, **heim**, **fahrzeug**, **nachschub**, **basislager**, **basis** und **pvp** geht auch `!befehl` im Chat. **Normal** ist Kreativmodus – ein Einsatz oder eine PvP-Runde schaltet auf Survival. Spawn & Schutzzone: **Fliegerhorst Ost** (1496 72 662). Inventar bleibt beim Tod erhalten. **OP** = nur mit Operator-Rechten.

Basis & Fahrzeuge Fliegerhorst Ost

<code>/basislager</code>	Übersicht mit Klick-Knöpfen: Einsätze, Fahrzeuge, Nachschub, Heim.
<code>/fahrzeug</code>	Liste des Depots zum Anklicken.
<code>/fahrzeug <Typ></code>	Fahrzeug holen – aufgeladen und mit Munition. Max. 2 pro Spieler (das dritte ersetzt dein ältestes leeres), alle 20 s eins.
<code>/heim</code>	Zurück in die Basis (5 s Schutz). Nicht aus einem Fahrzeug, nicht wenn ein Legionär ≤ 24 Blöcke nah ist; alle 30 s.
<code>/nachschub</code>	Waffenkammer der Basis neu füllen (für alle zusammen höchstens alle 5 min).

Fahrzeugtypen für `/fahrzeug <Typ>`

Boden Depot	abrams Kampfpanzer · bradley Schützenpanzer · lav Radpanzer (6 Plätze) · flak LAV-AD · gepard Flakpanzer · pickup Pickup mit MG · 1kw Lastwagen
Hubschrauber Landeplätze	littlebird AH-6 Little Bird · apache AH-64 Apache · blackhawk UH-60 Black Hawk (Transport)
Jets Startbahn West	warthog A-10A Thunderbolt · f16 F-16 Fighting Falcon · eurofighter Eurofighter Typhoon

Einsätze gegen die Graue Legion /mission oder !mission

<code>/mission</code>	Liste der Einsätze mit Klick-Knöpfen für die vier Stufen. Läuft einer: Knöpfe für Status, Einsatzort, Abbruch.
<code>/mission start <Einsatz></code> <code>[Stufe]</code>	Einsatz für alle Online-Spieler starten, z. B. <code>/mission start seedorf schwer</code> (ohne Stufe: normal).
<code>/mission status</code>	Lage: Stufe, Rest-/Laufzeit, Tickets, Welle bzw. Stellungen und Ziele, Verluste der Legion.
<code>/mission rein</code>	Zum Absetzpunkt mit 10 s Schutzzeit (alle 15 s). Nach einem Tod passiert das automatisch.
<code>/mission stop</code>	Einsatz abbrechen (darf jeder) – Legion, Fahrzeuge und Ziele werden entfernt.
<code>/mission rekorde</code>	Schnellste Siege je Einsatz und Stufe.
<code>/mission hilfe</code>	Kurzhilfe im Spiel.

Einsatz	Name	Art	Stufe	Legion (Verteidigung)
seedorf	Seedorf halten	Verteidigung	leicht	3 Wellen · keine Fahrzeuge · 40 min
stadtkern	Stadtkern stürmen	Angriff	normal	4 Wellen · 1 Panzer · 35 min
artillerie	Artilleriestellung Süd	Sabotage	schwer	5 Wellen · 2 Panzer, 1 Heli · 30 min
ostdorf	Ostdorf verteidigen	Verteidigung	extrem	6 Wellen · 3 Panzer, 2 Helis, 1 Jet · 30 min + Tickets (12, +2 je weiterem Spieler)
suedsiedlung	Südsiedlung befreien	Angriff	Gewinnen: Verteidigung – alle Wellen abwehren · Angriff – alle Stellungen gleichzeitig halten · Sabotage – alle Ziele zerstören · Panzerschlacht – Legionsbasis erobern. Legat Orvan antwortet, wenn du „Orvan“, „Legat“ oder „Legion“ schreibst.	
nordebene	Panzerschlacht Nordebene	Panzerschlacht		

Eigener Bunker !basis oder /basis

<code>!basis</code>	Bunker unter dir bauen (einer pro Spieler, ≥ 24 Blöcke zu anderen). Wird dein Respawn-Punkt.
<code>!basis rein / !basis raus</code>	Teleport in den Bunker bzw. hinaus auf die Luke (oder auf der Luke ducken).
<code>!basis info</code>	Wo ist die Luke, wer darf rein, wann gibt es Nachschub.
<code>!basis erlauben <Spieler></code>	Gast zulassen – <code>!basis verbieten <Spieler></code> sperrt wieder aus.
<code>!basis nachschub</code>	Kisten neu befüllen (alle 15 min).
<code>!basis neu ja</code>	Bunker an die aktuelle Position versetzen.
<code>!basis abbau ja</code>	Bunker entfernen, Respawn wieder im Fliegerhorst Ost.

Mutti – Funkhilfe im Chat kein Befehl – einfach „Mutti, ...“ schreiben

Nachricht mit dem Wort „Mutti“ in den Chat schreiben (ohne / oder !). Sie antwortet als **[Funk] Mutti** – aber nur, wenn sie **auf Empfang** ist. Ob sie da ist, zeigt `/mutti` bzw. `/mutti hilfe`. Ziel: „ich/mir“ = du, „uns/wir/alle/Team“ = alle Kämpfenden, oder ein Spielernamen. Im PvP-Modus bleibt Mutti neutral.

„Mutti, gib mir Munition“	Munition passend zur Waffe (4 Stapel + 2 für eine Zweitwaffe; im Fahrzeug fürs Fahrzeug).	1× pro Minute
„Mutti, ich brauche Unterstützung“	Trupp mit 4 Soldaten (Kuchennamen, z. B. „Trupp Apfelstrudel“) folgt dir. „...unterstütze uns!“ = jeder einen Trupp.	alle 2 min; max. 8 bei dir, 24 gesamt
„Mutti, ich bin verletzt“	Sanitäter: sofort geheilt, 30 s Regeneration, satt + 8 Steaks.	1× pro Minute
„Mutti, wo sind die Feinde?“	Feinde bis 128 Blöcke leuchten 30 s, dazu Minimap-Wegpunkt „Feind“.	alle 30 s
„Mutti, Luftschiß!“	Auf die größte Feindgruppe (≥ 12 Blöcke von Spielern), 3 s Vorwarnung. Blöcke bleiben heil.	1× in 3 min
„Mutti, hol mich hier raus“	Evakuierung in die Basis nach 5 s Countdown – auch mitten im Gefecht.	1× pro Minute
„Mutti, bring mich zum Einsatz“	Zum Absetzpunkt wie <code>/mission rein</code> – nur im Einsatz.	alle 15 s
„Mutti, ich brauche einen Panzer“	Fahrzeug ohne Besatzung neben dir: Pickup, LKW, LAV, Bradley, Abrams, Flak oder Little Bird.	1 pro Spieler (4 gesamt), alle 5 min
„Mutti, schick die Soldaten weg“	Mutti-Soldaten gehen, leeres Mutti-Fahrzeug wird abgeholt.	jederzeit

Nicht auf Empfang? `/nachschieb` (Munition) und `/heim` (nach Hause) gehen immer.

PvP – jeder gegen jeden mit eigenem Trupp `!pvp` oder `/pvp`

<code>!pvp start</code>	Runde für alle Online-Spieler starten (Kit + Trupp mit mind. 8 Soldaten). Nicht während eines Einsatzes.
<code>!pvp stop</code>	Runde beenden, Teams auflösen, Endstand – <code>!pvp stop all</code> entfernt auch die ganzen Trupps.
<code>!pvp stats</code>	Zwischenstand: Kills des Trupps und eigene, NPC-Kills, Tode.
<code>!pvp help</code>	Kurzilfe im Spiel.

Respawn-Schutz & Aufräumen läuft automatisch

<code>/respawn help</code>	Kurzilfe. Respawn neben Gegnern (≤ 96 Blöcke) wird in den Bunker oder an einen sicheren Punkt umgeleitet, 10 s Schutz.
<code>/respawn check [Spieler] OP</code>	Lage prüfen, ohne einzugreifen.
<code>/respawn sicher [Spieler] OP</code>	Schutz-Respawn sofort auslösen.
<code>/respawn bots OP</code>	Alle geladenen Bots und KI-Fahrzeuge zählen.
<code>/respawn reset OP</code>	Alle Bots und KI-Fahrzeuge entfernen – beendet keinen Einsatz (dafür <code>/mission stop</code>).

Admin-Auswahl nur OP

<code>/mission admin welle</code>	Nächste Welle sofort schicken.
<code>/mission admin einheiten</code>	Lebende Legionäre, Fahrzeuge und Ziele mit Position und Lebenspunkten.
<code>/mission admin nachschieb <Typ></code>	Verstärkung der Legion: infanterie , panzer , heli , flugzeug .
<code>/mission admin wach an aus</code>	Einsatz endet nicht, wenn niemand online ist (Konsolentests).
<code>/basislager admin anlagen</code>	Anlagen der Basis neu setzen (Bahn, Schilder, Kisten, Markierungen).
<code>/basis admin list · tp <Name></code>	Alle Bunker anzeigen bzw. in einen Bunker teleportieren.
<code>/kommandeur funk <Text></code>	Funkspruch als Legat Orvan an alle.
<code>/kubajs errors</code>	Fehler der Server-Scripts anzeigen.